**开心消消乐带你Shui服亿万玩家，一起unbelievable！**

**——乐元素2016暑期实习生招聘北大专场**

**喜大普奔，乐元素2016暑期实习生北大游戏设计沙龙专场将于5月13日开始啦，快来报名吧！**

**报名方式：**请**发射简历信息至邮箱：**[**campus@happyelements.com**](mailto:campus@happyelements.com)；或者关注“乐元素招聘”微信公众号；即日起至5月13日，在线投递简历通过初选的，将获得北大游戏设计沙龙入场券，我们会提前电话跟你确认开放日当天行程安排。

**一、暑期实习项目介绍**

你是否想象过：

——运营国民级游戏的产品大牛给你手把手指导，让你从玩家华丽变身为游戏产品经理？

——你设计的关卡功能将真正上线，为5亿玩家带来快乐？

——实习期间就出道成为准游戏制作人，制作一款上线台湾Google Play的游戏？

——提前半年拿正式OFFER，收获业内顶级薪资，走上人生巅峰？

**梦想，乐在其中！加入乐元素暑期游戏设计特训营！**

**Join us！Make the world happy！**

**招聘职位：产品经理**

**二、北大游戏设计沙龙介绍**

**分享嘉宾：甘玉磊** 乐元素副总裁，开心消消乐制作人

**沙龙时间：2016年5月13日 14:00pm**

**沙龙地点：北京大学新太阳学生中心212室 （现场笔试）**

沙龙流程：（3小时）

游戏设计的分享&公司介绍（30分钟）

圆桌提问和交流（游戏设计专业，45分钟）

自由交流QA（5分钟）

茶歇（10分钟）

**现场笔试（90分钟）**

**三、职位介绍：产品经理**

**岗位职责：**

1、负责设计游戏新玩法，新功能，撰写策划文档；

2、负责与相关的产品、美术、开发、测试等团队成员进行沟通，落实具体的游戏设计需求的实施；

3、关注游戏产品数据，不断改进和优化产品方案；

4、关注玩法功能，推进功能进度、关注美术设计、用户体验设计；

5、关注游戏市场趋势，关注产品大方向，设计合适不同时期的产品。

**职位要求：**

1、狂热游戏爱好者，有丰富的游戏经验，熟悉休闲游戏类型；

2、热爱研究游戏，有敏捷的思考能力，能分析游戏系统和关卡的设计原理，并提出自己的改进建议；

3、热爱互联网/游戏行业，关注互联网产品，关注用户体验，喜欢产品设计；

4、有大量且深度的消除、模拟经营、休闲小游戏体验者优先。

5、2017届本科/硕士生，广告营销类、经济学、心理学、电影类、哲学类、计算机类等专业优先。

**目标人才：**

面向北京地区知名院校2017届本科及以上学历毕业生，专业不限（广告、营销、经济、心理学、电影、哲学、计算机等相关专业优先）。

**详细招聘信息请校招官网：**<http://campus.happyelements.cn>

**四、关于乐元素**

乐元素是亚洲领先的互动娱乐公司，致力为全球用户创造快乐。

乐元素成立于2009年，目前拥有近700名员工，总部位于北京，在东京、上海、京都三地均设有办公室和研发中心。

旗下拥有畅销不衰的《开心水族箱》、《开心消消乐》、《梅露可物语》、《偶像梦幻祭》等王牌游戏，其中，《开心消消乐》更是一款深受亿万玩家喜爱的国民游戏。

目前，乐元素已经发展成为一家亚洲领先、在中国和日本都拥有成功游戏开发和运营经验的互动娱乐公司。