**梦想，乐在其中——乐元素2016暑期实习生校园招聘**

**——优秀的产品经理、美术师来实习提前半年拿正式OFFER**

有人说，青春是人生最快乐的时光，因为它充满了梦想；

有人说，人生价值的实现在于关键的选择；

有人说，现实是此岸，理想是彼岸，行动是架在河上的桥梁；

向上吧，让青春对抗平庸，用热情拒绝陈腐，向未来挥别往昔；

**我们寻找热爱游戏的人。**

**加入乐元素，为梦想，乐其中！**

如果你是2017届的毕业生，如果你充满梦想，创意无限，那么2016乐元素暑期实习生招聘，期待你的加入。2016届的优秀二次元美术师同样欢迎哟！

**请将简历信息发至：campus@happyelements.com。**

**绿色通道：**拿到知名游戏公司或者互联网公司产品经理职位的offer的，免笔试哦！

通过其笔面试的优先考虑哦，请发送相应截图即可。

**快速面试通道：**请专业老师/辅导员/师兄师姐推荐，可提早面试哦。

**校招日程：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **流程** | **时间** | **形式** |
| 简历投递 | 4月12日-5月10日 | 简历投递至校园招聘邮箱：campus@happyelements.com |
| 宣讲 | 5月12日-5月20日 | 北京大学——游戏设计沙龙中国传媒大学——游戏美术沙龙乐元素Openday——游戏设计专场乐元素Openday——美术专场 |
| 笔试 | 5月中旬-5月底 | 现场笔试 |
| 面试 | 5月中旬-5月底 | 笔试后快速邀请面试，不等待 |
| OFFER  | 6月初 | —— |
| 暑期实习 | 7月初-9月初 | 精品游戏项目实际锻炼，创意实验室上线自己设计的游戏 |

**游戏设计师：**你酷爱游戏，每周玩遍app store新游推荐；你思维敏捷，有超强的用户体验观察力；你富有激情，足够创意，想象力冲破天际；

**美术设计师：**你热爱游戏动漫，熟练运用Photoshop\Illustrator\Flash软件；你专业扎实，不同美术风格信手捏来，你像艺术家，将概念原型转化为设计实现；

**游戏设计师：面向北京地区知名院校2017届本科及以上在校生，专业不限（广告、营销、经济、心理学、电影、计算机等专业优先）**

**美术师：面向全国各大知名美术院系2017届和2016届毕业生**

**关于乐元素**

乐元素是亚洲领先的互动娱乐公司，致力为全球用户创造快乐。

乐元素成立于2009年，目前拥有近700名员工，总部位于北京，在东京、上海、京都三地均设有办公室和研发中心。

旗下拥有畅销不衰的《开心水族箱》、《开心消消乐》、《梅露可物语》、《偶像梦幻祭》等王牌游戏，其中，《开心消消乐》更是一款深受亿万玩家喜爱的国民游戏。

目前，乐元素已经发展成为一家亚洲领先、在中国和日本都拥有成功游戏开发和运营经验的互动娱乐公司。

[直击官网，了解更多](http://www.happyelements.cn/)

Join us. Make the world happy！